Автор:

Горохов Максим

Название проекта:

Арканоид

Цель проекта:

Сделать игру Arkanoid на PyGame. Игрок может управлять ракеткой, отбивающей шарик. Он[шарик] может разбивать цветные блоки. Из блоков могут выпадать капсулы с призами(как полезными так и вредными). Приз активируется, если он попадает на платформу. Цель игры – разбить все разбиваемые блоки. Игрок проигрывает, если шарик падает на нижнюю стенку